|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMPILATION** | | |
| **GCC** | | |
| Gcc <file> [Opts] | Idem cc – g++  Intègre :   * Cpp (préprocesseur) * Cc1 (compilateur : haut niveau -> asm) * As (assembleur : asm -> machine) * Ld (éditeur de liens)   Ouput : a.out par défaut | |
|  | -D\_CONSTANTE = 500 | #define lors de la compilation |
|  | -I <directory> | Spécifie le répertoire des headers si pas dans le même dossier.  Inutile de préciser si dans le même dossier. |
|  | -lm | Biblio mathématique |
|  | -L <biblio> |  |
|  | -o <output> |  |
|  | -Wall | Tous les avertissements s’affichent |
|  | -pedantic | Idem mais orienté portabilité |
|  | -g | Utilisation débogueur gdb |
|  | -pg | Utilisation du profileur gprof |
|  | -p | Utilsation du profileur prof |
|  | -DNDEBUG | Enlève tous les assert() |
|  | -OX | X de 0 à 3 pour l’optimisation |
|  | -c <file.c> | Uniquement .c -> .o pas de link |
| **MAKE** | | |
| make | == make all sur un makefile présent  Cf format makefile | |
| **GDB (Débogueur)** | | |
| Gdb <programme> | Programme doit être compilé avec gcc –g  Ddd = mode graphique de gdb  Permet d’analyser le fichier core d’un processus tué | |
| **AMELIORATION PERFORMANCES** | | |
| Valgrind |  | Fuite mémoire / débordement buffer |
| Gprof |  | Regarde ou le programme passe le plus clair de son temps |
| strace |  | Liste des appels systèmes utilisés |